

Протокол по Програмиране и използване на компютри: едномерни масиви на езика С. Три задачи с готов код - търсене на максимум, обработка по условие и обръщане на масива

ДЕМО ВЕРСИЯ

СЪДЪРЖАНИЕ

Заглавна част

Наименование на учебната дисциплина и номер на протокола.

Задача 1. Въвеждане, извеждане и обработка на целочислен масив

1.1. Условие. Да се създаде програма на езика С за въвеждане на конкретни стойности в целочислен масив, въведени от клавиатурата. Въвеждането в елементите да се реализира по трите варианта за достъп до елементите на масива: чрез явна индексация; чрез променлива указател към началото на масива; чрез константен указател, тоест името на масива, и променлива, указваща отместването спрямо началото.

1.2. Допълнителни изисквания. След въвеждането съдържанието на масива да се изведе на екрана. Да се намери максималната или минималната стойност на елемент от масива. Всички елементи, чиято стойност е по-малка от половината на максималната или съответно по-голяма два пъти от минималната, да се занулят, а в останалите да се запише единица.

1.3. Решение. Пълен изходен код на програмата:

- включвани заглавни файлове;
- обявяване на масив с фиксиран размер и на работните променливи;

...

Това е демо версия на материала.

За да изтеглите целия материал, посетете bgmateriali.com/материал/въвеждане-стойности-целочислен-масив-клавиатура-елементи-индексация-променлива-указател и използвайте кредити за пълната версия.